

Jalkapallon Leikkimaailma (11-vuotiaat ja sitä nuoremmat tytöt ja pojat)

Jalkapallon Leikkimaailmassa jokaisella tytöllä ja pojalla on oikeus monipuoliseen ja turvalliseen harrastamiseen aikuisen ohjauksessa. Leikki on lapsen työtä. Se on myös paras tapa oppia ja kokeilla uusia sekä kehittää aikaisemmin opittuja taitoja. Toimintaa järjestetään lapsen lähtökohdista ja lapsia varten. Paikallisten olosuhteiden huomioiminen sekä joustavuus erilaisten tapahtumien järjestämisessä on tärkeää. Lapsia kannustetaan harrastamaan myös muita urheilumuotoja. Otteluissa on mukana Pelinohjaaja hoitamassa erotuomarin tehtäviä. Vähintään Kaverimaailmaikäisen Pelinohjaajan tulee olla koulutettu ja vähintään 2-3 vuotta pelaavien joukkueiden pelaajia vanhempi.

Operaatio Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Operaatio Pelisäännöt. Pelisääntökeskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Leikkimaailmaikäisten joukkueiden on sovittava ainakin Puolen Pelin Takuusta, joukkueiden taustojen/vanhempien päihitteettömyydestä harrastustapahtumissa sekä varmistettava myönteinen ja kannustava suhtautuminen muihin harrastuksiin. Sopimukset toimitetaan sähköisesti (www.palloliitto.fi/kaikkipelaa) piirin antamien ohjeiden mukaisesti piirin nuorisopäällikölle kerran vuodessa, kuitenkin ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaottelujen tai –turnausten alkua.

Puolen Pelin Takuu (Peluuttaminen)

Puolen Pelin Takuu – sääntö (=PPT) on voimassa: ennen kautta käytävien pelisääntökeskustelujen yhteydessä vanhempien ja pelaajien kanssa sovitaan yhdessä, miten joukkueen jokaisen pelaajan tasainen peluuttaminen varmistetaan sekä ottelu-, turnaus- että kausitasolla. Kun joukkueeseen kuuluu paljon pelaajia, se kannattaa jakaa ottelutapahtumiin riittävän moneen joukkueeseen niin, että PPT toteutuu kaikille. F9 ja nuoremmilla peliaika jakautuu neljään jaksoon. Jokainen pelaaja pelaa vähintään kahden jakson ajan otteluissa. Jokainen pelaaja on kentällä ja vaihdossa sekä saa mahdollisuuksia kokeilla eri pelipaikoilla. Jos joukkueen koko pelitapahtumissa on suurempi kuin ilmoitettu maksimi, on joukkueen sovittava pelisääntökeskusteluissaan, miten tasaisen peluuttamisen takuu toteutuu kaikkien joukkueen toimintaan osallistuvien kesken. Suosittelemme joukkueiden osallistuvan toimintaan siinä ikäluokassa, johon suurin osa sen pelaajista ikänsä perusteella kuuluu.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuksien myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella kaksoisedustus-oikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmassa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa omia rajoituksia. Pelaajasiirtojen takaraja 31.8. ei koske Leikkimaailman ikävaihetta.

Taito-osio, turnausten päiväkohtainen maksimipeliaika

Taito-osioita suositellaan osaksi ottelutapahtumia. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, peliaikaa voidaan soveltaa (=lyhentää) käytettävissä olevan ajan ja tapahtumassa pelattavan ottelumäärän mukaan (katso turnauskriteerit).

Yleisiä ohjeita kaikille LeikkiMaailman ikäluokille:

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät. Pelinohjaaja ei katkaise peliä vaihdon suorittamista varten, vaan joukkueen suorittaa koko kentällisen vaihtonsa kun pallo on tulossa omalle joukkueelle (esim. sivurajaheitto tai kulmapotku). Pelinohjaaja käyttää vain vihreätä erotuomarikorttia. Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena. Paitsiosääntö ei ole voimassa. Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan,

kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

5v5 – pelimuodossa maalipotkun tilalla on maaliheitto. Maalivahti ei saa tehdä maalia suoraan pelaamalla palloa omalta rangaistusalueeltaan (5v5). Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

Kulmapotku potkaistaan ns. lyhyenä maali- ja rangaistusalueen rajan kulmasta ja epäsuorana paitsi 5v5 – pelissä suorana kentän kulmasta.

5v5 –pelissä maalin tekeminen suoraan aloituspotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon vastustajalle. Maaliheitto annetaan mistä tahansa osasta rangaistusaluetta, samoin puolustavan joukkueen hyväksi tuomittu vapaapotku. Vastustajien on oltava alkupotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta. Kentän pituuden pitää aina olla leveyttä suurempi.

F8 ja sitä nuoremmat tytöt ja pojat: (1.1.1998 ja sen jälkeen syntyneet)

Pelimuodot

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelikaika	Maalin Koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
5v5	PPT/OP	3	40mx30m	30mx20m	4x8min	2x3/2x5	5-10
7v7	PPT/OP	3	50mx40m	40mx30m	4x8min	2x3/2x5	7-14 (9-11)
Futsal	PPT/OP	3	40mx20m	25mx15m	4x8min	2x3	5-10

F9 -ikäiset tytöt ja pojat: (v. 1997 -syntyneet)

Pelimuodot

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelikaika	Maalin Koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
7v7	PPT/OP	3	60mx40m	45mx40m	4x10min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	PPT/OP	3	40mx30m	35mx25m	4x10min	2x3/2x5	5-10
Futsal	PPT/OP	3	40mx20m	25mx15m	4x8min	2x3	5-10

E10 -ikäiset tytöt ja pojat: (v. 1996 syntyneet)

Pelimuodot

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelikaika	Maalin Koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
7v7	PPT/OP	3	60mx40m	45mx40m	2x20min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	PPT/OP	3	40mx30m	35mx25m	2x20min	2x3/2x5	5-10
Futsal	PPT/OP	3	40mx20m	25mx15m	2x15min	2x3	5-10

E11 -ikäiset tytöt ja pojat: (v. 1995 syntyneet)

Pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelikaika	Maalin Koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
9v9	PPT/OP	4	70mx50m	60mx40m	2x25min	2x5	9-18 (12-14)
7v7	PPT/OP	4	60mx40m	45mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
5v5	PPT/OP	4	40mx20m	25mx15m	2x15min	2x5	5-10
Futsal/	PPT/OP	4	40mx20m	25mx15m	2x15min	2x3	5-10

Muita ohjeita:

Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta (7v7, 5v5). 9v9 – pelin kulmapotku potkaistaan lyhyenä ja epäsuorana. Maalipotku potkaistaan maalialueelta (max. 4m maalirajasta). Vastustajien on oltava alku-, vapaa-, kulma- ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin päässä pallosta.

Jalkapallon Kaverimaailma (12 – 15 -vuotiaat tytöt ja pojat)

Jalkapallon Kaverimaailmassa jokaisella tytöllä ja pojalla on oikeus ohjattuun, monipuoliseen ja turvalliseen harrastamiseen. Kaveruus, yksilöllisyyden kunnioittaminen ja hyväksyminen sekä opettaminen ja oppimisen tukeminen ovat ikävaiheen kannalta keskeisiä tekijöitä. Erittäin tärkeitä on huomioida pelaajien erilaiset tarpeet ja mahdollisuus osallistua joukkueen toimintaan. Pelaajia kannustetaan harjoittelemaan myös seuran ohjattujen harjoitusten ulkopuolella kunhan se vain perustuu pelaajien omaan haluun. Seuran kykykoulujen ja -ryhmien harjoituksia järjestämällä annetaan innokkaimmille mahdollisuus kehittyä pelaajana. Kykykouluryhmiin pääsemisen tulisi ainakin vielä D – junioreiden ikävaiheessa perustua pelaajien innokkuuteen taitojen vertailemisen sijasta.

Operaatio Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Operaatio Pelisäännöt. Pelisääntökeskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Kaverimaailmaikäisten joukkueiden on sovittava ainakin peluuttamisesta, joukkueen pelaajien ja taustojen/vanhempien päihteettömyydestä harrastustapahtumissa sekä varmistettava myönteinen ja kannustava suhtautuminen muihin harrastuksiin. Sopimukset lähetetään toimitetaan sähköisesti (www.palloliitto.fi/kaikkipelaa) piirin antamien ohjeiden mukaisesti piirin nuorisopäällikölle kerran vuodessa joukkueiden kokoamisen jälkeen, kuitenkin viimeistään ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaottelujen tai –turnausten alkua.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisyysoikeuslupien myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kilpailuihin kaksoisedustuslupa, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmassa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa rajoituksia sarjanousuille. Pelaajasiirtoja voidaan tehdä myös 31.8. jälkeen yksittäisen pelaajan edun sitä vaatiessa, esim. paikkakunnalta muuton vuoksi. Luvan myöntää uuden seuran piiri.

Nuorten Kaikki Pelaa – koulutukset ja liiton järjestämä toiminta

Jalkapallon Kaverimaailman pelaajille järjestetään Pelinohjaaja- ja Lastenohjaajakoulutusta vähintään joka toinen vuosi. Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurakuntat ja piirit. Liitto järjestää C – tyttöjen F.U.N. – lopputurnauksen C15 – tytöille, C – poikien Kai Pahlman – lopputurnauksen C15 – pojille sekä tyttöjen ja poikien piirijoukkueiden Pohjola Cup – turnaukset (C – pojat ja C14 – tytöt). Liiton turnauksissa noudatetaan kilpailukohtaisia erillismääräyksiä ja – sääntöjä, joista tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai sarjaohjelmien julkaisun tai turnaukskutsun yhteydessä.

Peluuttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipelaaja

Kaikki Pelaa - sääntö on voimassa eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut, millä perusteella pelaaja jakautuu kauden aikana pelaajien kesken (Operaatio Pelisäännöt). Pelaajamäärän ylittäessä 20 joukkueen kannattaa harkita sarjatoimintaan osallistumista kahdella joukkueella, jolloin toinen joukkueista voi osallistua esimerkiksi harraste- tai kaverisarjaan (7v7 – pelimuoto). Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän aikana, pelaajaa kannattaa soveltaa käytettävissä olevan ajan ja pelattavan ottelumäärän mukaan (vrt: turnaukskriteerit).

Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaajasäännöt

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät. 5v5 ja 7v7 – peleissä paitsiosääntö ei ole voimassa. 5v5 ja 7v7 – peleissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

D12 - ikäiset tytöt ja pojat: (v. 1994 syntyneet)

Pelimuodot

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
9v9	OP	4	70mx50m	65mx45m	2x30min	2x5	9-18 (12-14)
7v7	OP	4	60mx40m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
Futsal/5v5	OP	Fu/4	40mx20m	25mx15m	2x20min	2x3/2x5	5-10

Muita ohjeita:

Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta (7v7, 5v5). 9v9 –pelin kulmapotku potkaistaan epäsuorana vähintään 15m päästä etutolpasta. Maalipotku potkaistaan maalialueelta (max. 4m maalirajasta). Vastustajien on oltava alku-, vapaa-, kulma- ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin päässä pallosta.

D13 - ikäiset tytöt ja pojat: (v. 1993 syntyneet)

Pelimuodot

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
11v11	OP	4	90mx60m	90mx45m	2x30min	normaali	11-22 (15-17)
7v7	OP	4	65mx45m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
Futsal/5v5	OP	Fu/4	40mx20m	25mx15m	2x20min	2x3/2x5	5-10

Muita ohjeita:

Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta (7v7, 5v5). 11v11 – pelin kulmapotku potkaistaan lyhyenä ja epäsuorana.

C14 ja C15 - ikäiset tytöt ja pojat: (v. 1992 ja v. 1991 syntyneet)

Pelimuodot:

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
11v11	OP	5	100mx60m	90mx45m	2x35min	normaali	11-22 (15-17)
7v7	OP	5	65mx45m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
Futsal/5v5	OP	Fu/5	40mx20m	25mx15m	2x20min	2x3/2x5	5-10

Muita ohjeita:

Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta.

Jalkapallon TulevaisuusMaailma (16 – 20 -vuotiaat)

Jalkapallon TulevaisuusMaailmassa jokaisella nuorella on oikeus monipuoliseen harrastamiseen ohjaajana ja ohjattavana. Kaveruuden ohella tulevaisuuden suunnitteleminen ja omiin mielenkiinnon kohteisiin suuntautuminen ovat toimintoja ohjaavia voimia. Tulevaisuusmaailman ikä on tavoitteiden asettamista ja toteuttamista omalla yksilöllisellä tavalla, mutta kuitenkin niin, että saatavilla on aikuisten tukea ja kannustusta.

Operaatio Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa suositellaan Operaatio Pelisääntöjen tekemistä joukkueen johdon ja pelaajien välillä. Pelisääntökeskustelut käydään seuran oman linjauksen pohjalta. Tulevaisuusmaailmaikäisten joukkueiden kannattaa sopia ainakin joukkueen pelaajien ja taustojen päihteettömyydestä harrastustapahtumissa. Sopimukset toimitetaan piirin antamien ohjeiden mukaisesti (www.palloliitto.fi/kaikkipelaa) piirin nuorisopäällikölle kerran vuodessa joukkueiden kokoamisen jälkeen.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuden myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kilpailuihin kaksoisedustus-oikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmissa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa rajoituksia esim. joukkueiden sarjanousuille.

Liiton järjestämä toiminta

Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurat, piirit ja liitto. Liiton järjestämissä sarjoissa (A-SM, A-I, B-SM, B-I, TB-SM ja TB-I) sekä piirijoukkueiden Pohjola Cupissa noudatetaan sarjakohtaisia erillismääräyksiä ja – sääntöjä, joista tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai viimeistään sarjaohjelmien yhteydessä.

Peluuttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipelaaja

Kaikki Pelaa - sääntö on voimassa eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut (suosittelemme Operaatio Pelisääntöjen tekemistä), millä perusteella pelaaja jakautuu kauden aikana pelaajien kesken. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, pelaajaa voidaan soveltaa käytettävissä olevan ajan sekä pelattavan ottelumäärän mukaan (kts. turnauksiteerit).

Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaajasäännöt

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät paitsi 11v11 – pelissä, jossa vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät, mutta pelikatkon aikana (liiton kilpailuissa omat erillismääräykset). 5v5 ja 7v7 – pelissä paitsiosääntö ei ole voimassa. 5v5 ja 7v7 – pelissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

B16 ja B17 - ikäiset tytöt ja pojat (tyttöillä myös B18): (v.1990 ja 1989 – syntyneet, tyttöillä myös 1988 -syntyneet)

Pelimuodot

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Pelaaja	Maalin Koko	Pelaajia/Ottelu (suositus)
11v11	OP	5	100mx60m	90mx60m	2x40min	normaali	11-22 (15-17)
7v7	OP	5	65mx45m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
Futsal/5v5	OP	Fu/5	40mx25m	30mx20m	2x20min	2x3/2x5	5-10

A18 - A20 -ikäiset pojat: (1988, 1987 ja 1986 - syntyneet)

Huom! Kaudesta 2007 alkaen A – poikien vanhin ikäluokka on A19 (UEFAn ikärajaudistus) eli vanhin ikäluokka kaudella 2007 on 1988 -syntyneet.

Pelimuodot

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä p x l (suositus)	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin Koko	Pelaajamäärä/ Ottelu
11v11	OP	5	100mx65m	100mx60m	2x45min	normaali	11-22 (15-17)
7v7	OP	5	65mx45m	50mx40m	2x25min	2x5	7-14 (9-11)
Futsal/5v5	OP	Fu/5	42mx25m	30mx20m	2x20min	2x3/2x5	5-10

Lasten ja nuorten valtakunnalliset turnauskriteerit Suomessa v. 2006:

Turnauslupa myönnetään piiristä seuran tekemän anomuksen perusteella. Ulkomaisiin turnauksiin tai ulkomailla pelattaviin otteluihin osallistuminen edellyttää ilmoitusta piirille.

Ohjeet turnausten hyväksymiselle vuodelle 2006 ovat:

Turnauksen järjestäjällä ei ole oikeutta tehdä turnaus tai Kaikki Pelaa – sääntöihin omia sovelluksiaan. Ohjeet koskevat samalla kaikkea Palloliiton jäsenseurojen, piirien ja liiton järjestämää pelitoimintaa (pelitällit, sarjat, korttelisarjat, turnaukset tai muu vastaava toiminta).

1. Noudatetaan oman ikäluokan Kaikki Pelaa – sääntöjä (Säännöt 2006)
2. Pelitapa ja sarjajärjestelmä (selvittävä hakemuksesta) tarjoavat kaikille tasaveroisen mahdollisuuden pelata (joukkueiden ottelumäärät). Turnauksen järjestäjä vastaa ottelutulosten kirjaamisesta tapahtumassa.
3. Palkitseminen ei kohdistu joukkueisiin ainoastaan kilpailullisen menestyksen perusteella, sillä jokaisen mukana olevan joukkueen ja pelaajan osallistuminen on yhtä arvokasta. Ei rahapalkintoja.
4. Leikkimaailmassa pisteitä ei lasketa ja sarjataulukoita ei tehdä/julkaista. Tavoitteena on saada aikaan tasaisia otteluita. Tämä kohta on sääntö F9 ja sitä nuoremmille ikäluokille sekä suositus E10-D13 – ikäluokissa.
5. Turnausten peliaikamaksimi/joukkue/päivä ikäluokittain:
120min D13 ja sitä nuoremmat
150min C14-C15
6. Turnauksella on nimetty jury, johon kuuluvat järjestäjän, yhden vierasjoukkueen ja erotuomareiden/peliohjaajien edustajat. Jury vastaa siitä, että turnauksessa noudatetaan Kaikki Pelaa – sääntöjä. Juryn tehtäviin kuuluu myös puuttua mahdollisesti esiintyvin rikkeisiin keskustelemalla yhdessä sääntöjen vastaisesti toimivan joukkueen vastuuhenkilöiden kanssa sekä tarvittaessa raportoida turnausluvan myöntäneelle piirille sääntörikkomuksista. Järjestäjän edustaja juryssa toimii samalla turnauksen Kaikki Pelaa - vastaavana (nimettynä turnausta hakiessa)

Pelien rinnalle suositellaan järjestettäväksi muutakin toimintaa, jotta turnaustapahtumista saadaan tapahtumaa korostava, ei voittamista tai häviämistä: taitoratoja, muiden lajien kokeilua (yhteistyö muiden lajien kanssa) sekä mitä tahansa lapsia ja nuoria kiinnostavaa oheistoimintaa ohjattuna tai itse kokeilua varten.

Nämä ohjeet koskevat kaikkia Suomessa järjestettäviä kansallisia tai kansainvälisiä turnauksia. Turnauksella tarkoitetaan sellaista tapahtumaa, johon osallistuu vähintään neljä joukkuetta vähintään kahdesta seurasta.